

| 试题类型 | 试题内容 | 选项A | 选项B | 选项C | 选项D |
|------|-------------------------------|----------------------|------------------|-----------------|----------------|
| 单选 | 以下哪一个是图形化操作系统? | Window | DOS | Linux | unix |
| 单选 | 以下哪一个不是操作系统发展的趋势? | 万物互联 | 人工智能融合 | 多端融合 | 系统闭源 |
| 单选 | 鸿蒙“1+8+N”全场景战略中“1”指的是? | 手机 | 鸿蒙 | 手表 | 平板 |
| 单选 | 开放原子开源基金会遵循原则以下哪个不是? | 共建 | 共治 | 共赢 | 共享 |
| 单选 | 鸿蒙“1+8+N”全场景战略中“8”以下哪个不是? | 电脑 | 平板 | 手机 | 手表 |
| 单选 | 2024年第一季度,华为鸿蒙 HarmonyOS 在中国市 | 第一 | 第二 | 第三 | 第四 |
| 单选 | 当前移动应用开发中遇到的主要挑战,以下 | 设备与平台兼容性 | 开发者生态 | 编程语言 | 技术要求 |
| 单选 | 新的应用生态应该具备特征,以下描述不正确 | 安全性与兼容性 | 单一设备延伸到多 | 厚重应用模式到轻 | 纯软件到软硬芯协 |
| 单选 | 鸿蒙生态应用开发核心理念,以下哪个不 | 一次开发,多端部署 | 安全可靠,开发高 | 可分可合,自由流 | 统一生态,原生智 |
| 单选 | 如果想要存储一个人的姓名,应该使用哪种 | string | number | boolean | let |
| 单选 | ArkUI中的容器组件有哪些? | Column、Row、Text | Flex、Image | List、Button | Stack、Flex |
| 单选 | 关于Video组件的回调事件,下列说法错误的 | onStart视频播放时触 | onFinish视频播放 | onPrepared视频准 | onUpdate播放进度 |
| 单选 | 关于@State状态数据特征,下列描述错误的 | @State装饰的变量是组 | 标记为@State的属 | @State变量可以不 | 子组件@Link装饰 |
| 单选 | 关于Tabs组件页签的位置设置,下面描述错 | 当barPosition为 | 当barPosition为 | 当barPosition为 | 当barPosition为 |
| 单选 | 关于UIAbility的启动模式,下列说法错误的 | UIAbility支持单实例 | singleton为单实例 | standard为标准模 | specified为指定 |
| 单选 | 关于容器组件Row和Column,下面说法错误的 | Column容器的主轴是垂 | 主轴和交叉轴始终 | Column的子组件在 | Row的子组件在交 |
| 单选 | 页面路由需要导入以下哪个模块? | import prompt from | import router | import | import window |
| 单选 | 下面哪一个事件方法可以获取到List滑动的 | onScroll | onScrollIndex | onReachStart | onReachEnd |
| 单选 | 发起网络数据请求需要导入以下哪个模块? | import http from | import http from | import request | import request |
| 单选 | 上传发布软件包时,软件包的格式是什么? | .zip | .app | .apk | .hap |
| 单选 | 发布后的应用可以在哪里获取? | 华为应用市场 | 华为服务中心 | 华为生态市场 | 小米应用商场 |
| 单选 | 开发者在DevEco Studio中,可以通过什么形 | IDE插件 | 工程模板 | 命令行工具 | 可视化工具 |
| 单选 | HarmonyOS云开发当前支持最低API版本是多 | API 6 | API 7 | API 8 | API 9 |
| 单选 | 对于鸿蒙系统的应用开发,以下哪个语言是 | Java | JavaScript | ArkTS | C++ |
| 单选 | 以下哪个API是用于鸿蒙系统的网络编程? | HTTP | TCP/IP | WebSocket | HTTPS |
| 单选 | HarmonyOS应用打包后的文件扩展名是? | .zip | .app | .apk | .hap |
| 单选 | 跨端迁移和协同是哪个鸿蒙特征的能力? | 一次开发,多端部署 | 可分可合 | 统一生态 | 自由流转 |
| 单选 | 开源鸿蒙的英文是哪一项? | HarmonyOS | openHarmony | KylinOS | openEuler |
| 单选 | 在HarmonyOS系统架构中,以下不属于框架层 | UI | Ability | 用户程序框架 | 分布式数据管理 |
| 单选 | HarmonyOS目前不支持以下哪个内核? | Linux | LiteOS-A | LiteOS-M | UNIX |
| 单选 | ArkTS中基础组件以下哪个不是? | Text | Row | Button | Image |
| 单选 | ArkTS中容器组件以下哪个不是? | Row | Column | Stack | Image |
| 单选 | 下面属于ArkTS中正确使用变量声明的语句 | int a = 10; | var a = 10; | let a: number = | number a = 10; |
| 单选 | 下面属于ArkTS函数声明的语句的是? | func printInfo() {}; | def printInfo(): | void | function |
| 单选 | 用哪一种装饰器修饰的struct表示该结构体 | @Component | @Entry | @Builder | @Preview |
| 单选 | 鸿蒙应用开发中,哪个组件用于管理应用的 | Ability | Service | Activity | Fragment |
| 单选 | 在鸿蒙系统的UI开发中,哪个属性用于设置 | backgroundColor | bgColor | color | styleColor |
| 单选 | 在鸿蒙应用开发中,哪个组件通常用于显示 | Text | Button | Image | Icon |

| | | | | | |
|----|--------------------------------|---------------------|--------------------|-------------------|------------------|
| 单选 | 使用鸿蒙的ArkUI进行布局时，哪个组件用于 | Row | Column | Grid | Stack |
| 单选 | 使用鸿蒙的ArkUI进行布局时，哪个组件用于 | Row | Column | Grid | Stack |
| 单选 | 在鸿蒙应用开发中，哪个方法用于设置 | onClick() | setClickListener() | setOnClickListene | addClickListener |
| 单选 | 鸿蒙系统中的Image组件支持哪些图像格式？ | JPEG 和 PNG | GIF 和 TIFF | BMP 和 SVG | 所有以上格式 |
| 单选 | 在鸿蒙系统中，哪个方法用于改变 Text组件 | setText() | updateText() | modifyText() | changeText() |
| 单选 | 在鸿蒙应用中，哪个属性用于设置Text组件 | textColor | fontColor | color | backgroundColor |
| 单选 | 在鸿蒙的开发中，哪个属性用于设置Image | resizeMode | scaleMode | mode | fitMode |
| 单选 | 鸿蒙应用开发中，哪个属性用于设置Text组 | lineHeight | rowHeight | textHeight | lineSpacing |
| 单选 | 在Flex组件中，alignItems属性用于控制？ | 子组件的主轴对齐方式 | 子组件的交叉轴对 | 子组件的间隔 | 子组件的大小 |
| 单选 | 以下哪种操作不属于Video组件的控制功能？ | 播放 | 暂停 | 快进 | 停止 |
| 单选 | 在ArkTS中，绘制圆形的组件是哪个？ | Rect | Ellipse | Circle | Canvas |
| 单选 | Canvas组件的主要作用是什么？ | 绘制文本 | 供绘制上下文 | 显示图片 | 处理事件 |
| 单选 | 在ArkTs中，以下哪个数据类型用于存储布尔 | Boolean | Number | String | Array |
| 单选 | 在ArkTS中，Row布局的子组件排列方式是？ | 垂直排列 | 水平排列 | 绝对定位 | 层叠排列 |
| 单选 | 在ArkTS中，Column布局中的子组件如何排 | 垂直排列 | 水平排列 | 绝对定位 | 层叠排列 |
| 单选 | 在ArkTS中，Stack布局支持什么样的组件排 | 垂直排列 | 水平排列 | 绝对定位 | 层叠排列 |
| 单选 | 在ArkTS中，GridRow和 GridCol 的主要用途 | 创建层叠布局 | 定义网格行和列 | 设置背景颜色 | 处理动态数据 |
| 单选 | 在ArkTS中，List组件的主要功能是什么？ | 显示网格布局 | 创建轮播效果 | 显示可滚动的列表 | 绘制动态图形 |
| 单选 | 在ArkTS中，Grid 组件用于什么？ | 创建固定布局 | 显示网格数据 | 创建响应式列表 | 处理用户输入 |
| 单选 | 在ArkTS中，@state注解用于定义什么？ | 组件的生命周期 | 组件的样式 | 组件的内部状态 | 组件的数据绑定 |
| 单选 | 在ArkTS中，@Component注解的主要作用是什 | 声明一个类为组件 | 定义组件的样式 | 管理组件的状态 | 设置组件的布局 |
| 单选 | 在ArkTS中，@Entry 注解的功能是什么？ | 定义应用程序的主入 | 指定组件的样式 | 设置组件的布局属 | 管理组件的事件外 |
| 单选 | 在ArkTS中，Swiper 组件用于什么？ | 创建轮播效果 | 显示网格数据 | 实现滚动列表 | 管理组件状 |
| 单选 | 网络权限的设置允许应用程序做什么？ | 管理本地缓存 | 获取应用程序的状 | 请求用户位置 | 访问互联网资源 |
| 单选 | 在ArkTS语言Flex 布局中，如何设置子组件 | 使用 align-items 属 | 使用 direction 属 | 使用 iustificy- | 使用 fex- |
| 单选 | Flex 布局中，fex-wrap 属性的作用是什么？ | 定义子组件是否换行 | 设置子组件的对齐 | 定义布局的方向 | 设置子组件的背景 |
| 单选 | 在ArkTS中，转场动画通常用于？ | 组件的显示和隐藏 | 处理数据逻辑 | 生成随机数 | 网络请求 |
| 单选 | 以下哪个函数可以创建简单的属性动画？ | createTransition() | animateProperty() | setAnimation() | startAnimation() |
| 单选 | 路径动画主要是指？ | 组件根据路径移动 | 改变组件的样式 | 处理用户输入 | 控制音频播放 |
| 单选 | 以下哪个属性不属于显示动画的效果？ | FadeIn | SlideOut | Rotate | ScalaUp |
| 单选 | 若要在ArkTS中导入一个组件，以下哪个语法是 | import | import | require('path') | include 'path' |
| 单选 | 如何正确的导出一个自定义组件？ | export CompoentName | export default | module.exports = | export |
| 多选 | 以下哪些不是图形化操作系统？ | Window | DOS | Linux | unix |
| 多选 | 以下哪些是操作系统发展的趋势？ | 万物互联 | 人工智能融合 | 多端融合 | 系统闭源 |
| 多选 | 以下哪些功能是操作系统功能？ | 进程管理 | 内存管理 | 账号管理 | 文件管理 |
| 多选 | 以下哪些功能是操作系统发展目标？ | 方便性 | 简洁性 | 有效性 | 开放性 |
| 多选 | 以下哪些系统是常用操作系统？ | DOS操作系统 | Windows操作系统 | Linux操作系统 | MacOS操作系统 |
| 多选 | 鸿蒙操作系统整体遵从分层设计，以下层级表述正 | 内核层 | 系统服务层 | 框架层 | 源码层 |
| 多选 | 鸿蒙操作系统应用开发提供哪些语言的用户程序框 | ArkTS | Python | Java | JavaScript |

| | | | | | |
|----|-------------------------------|-----------------|----------------|-----------------|---------------|
| 多选 | 鸿蒙“1+8+N”全场景战略中“8”指的是? | 手机 | 音响 | 手表 | 平板 |
| 多选 | 开放原子开源基金会遵循原则以下哪些是? | 共建 | 共治 | 共赢 | 共享 |
| 多选 | 新时代将带给操作系统新的挑战,哪些是的? | 高效算力 | 系统开源 | 隐私安全 | 生态使能 |
| 多选 | 下面哪些是Ability的生命周期回调函数? | onCreate | onDestroy | onPageShow | onPageHide |
| 多选 | 针对包含文本元素的组件,例如Text、 | fontColor | fontSize | fontStyle | fontWeight |
| 多选 | 声明式开发范式有哪些特点? | 使用ArkTS语言 | 数据驱动更新 | 使用JS语言 | 适合复杂度较大的 |
| 多选 | 下面哪些组件可以包含子组件? | Row | Button | LoadingProgress | Text |
| 多选 | 关于容器组件Row和Column,下面说法正确的 | Column容器的主轴是垂 | Row容器的主轴是水 | 主轴和交叉轴始终 | Column的子组件在 |
| 多选 | 关于Tabs组件页签的位置设置,下面描述正 | 当barPosition为 | 当barPosition为 | 当barPosition为 | 当barPosition为 |
| 多选 | 下面哪些装饰器可以用于管理自定义组件中 | @Component | @State | @Entry | @Link |
| 多选 | 属性动画中animation的参数有哪些? | playMode | curve | delay | onFinish |
| 多选 | HarmonyOS提供的数据库的方式都有哪些? | 首选项 | 分布式数据服务 | 关系数据库 | 分布式数据对象 |
| 多选 | HarmonyOS云开发工程结构分哪些部分? | 端开发工程 | 云开发工程 | 端侧公共库 | 公共资源库 |
| 多选 | @Entry 注解在ArkTS中用于什么? | 标记应用程序的主入口 | 指定组件的默认样 | 创建和初始化应用 | 定义应用程序的权 |
| 多选 | 在ArkTS中,自适应缩放功能的用途是什么? | 自动调整组件的尺寸以 | 根据用户的缩放操 | 对组件的宽高进行 | 设置组件在不同分 |
| 多选 | 在DevEco Studio预览器中,以下那些功能时 | 实时UI预览 | 多设备同时预览 | 代码调试 | 数据库管理 |
| 多选 | 以下哪些组件可以被认为是容器组件? | View | Text | Scroll | Grid |
| 多选 | 使用Video组件时,哪些事件可以被监听? | 播放开始 | 播放暂停 | 播放结束 | 视频加载中 |
| 多选 | 以下哪些语句是关于 TypeScript 模块系统 | TypeScript 模块可以 | TypeScript 模块中 | TypeScript 文件默 | TypeScript 中的 |
| 多选 | 以下哪些 TypeScript 特性有助于提高代码 | 静态类型检查 | 模块系统 | 运行时类型检查 | 代码注释 |
| 多选 | 关于 TypeScript 接口的说法,哪些是正确 | 接口可以用来描述对象 | 接口支持多重继承 | 接口中的属性可以 | 接口可以在编译时 |
| 多选 | 定义路由时,哪些属性是常见的 | path | component | meta | title |
| 多选 | 在NavController组件中,以下哪些操作是可以实现 | 使用动态路由 | 嵌套路由 | 显示选项卡内容 | 管理全局状态 |