

第四届“讯方杯”全国大学生信息技术应用及创新大赛

HarmonyOS 开发者应用挑战赛方案

HarmonyOS 开发者应用挑战赛旨在鼓励学生基于 HarmonyOS 操作系统最新技术开拓创新，助力广大学生高效学习 HarmonyOS 操作系统应用开发及设备开发，创造性开发全新体验、全新交互的跨终端 HarmonyOS 设备应用及元服务，为广大消费者提供更安全、更流畅、更智能的服务体验。

（一）赛事主题

鸿鹄之志, 自主创新, 旨在鼓励开发者基于 HarmonyOS 开放能力进行创新, 解决千行万业的实际问题, 推动行业的数智升级。

（二）组织架构

主办单位：全国智慧通信行业产教融合共同体

深圳市讯方技术股份有限公司

协办单位：华为开发者联盟、智汇云校

承办单位：职前通在线学习与就业平台

（三）赛程安排

1、报名

(1) 报名时间，2025 年 10 月至 11 月。参赛团队需登录讯方官网

(<https://www.xunfang.com/>) 进行报名。

(2)校赛时间，2025 年 12 月，参赛院校登录考试平台完成初级选拔。

(3)总决赛选拔时间，提交时间截止于 2026 年 1 月底，以项目书形式提交作品，2026 年 2 月进入评审阶段，通过全国院校参赛情况做全国总决赛赛前选拔。

(4)总决赛时间，2026 年 3-4 月，具体时间关注讯方公众号。

2、加分政策

(1)加分有效期：截至 2025 年 12 月 5 日，考取 HarmonyOS 应用开发者相关认证可参与加分。

(2)加分标准：华为《HarmonyOS 应用开发者高级认证》加 50 分，《HarmonyOS 应用开发者基础认证》加 30 分。

(3)提交要求：证书需上传至报名入口，每组每位成员仅可享受一次认证加分（不重复累计）。

(4)证书需通过以下指定链接考取（免费）：布道班-HarmonyOS 开发者应用挑战赛

(<https://developer.huawei.com/consumer/cn/training/classDetail/73af69fe3bd84734944167d19c557536?type=1>)

3、奖项设置

（一）获奖比例

1. 校赛团体奖：各赛项均设金奖 1 名、银奖 2 名、铜奖 3 名及优秀奖若干。获得金奖的团队，晋级区域赛。

2. 全国选拔赛团体奖：各赛项奖项按比例评定，设置金、银、铜及优秀奖，其中金奖占比 20%、银奖占比 30%、铜奖占比 35%，另设优秀奖若干。获得金奖团队，晋级全国总决赛。
3. 全国总决赛团体奖：金奖 20%，银奖 30%，铜奖 50%。

4、校赛

共 75 道选择题，共计 100 分，其中单选题：50 道(1 分/道)，多选题：25 道(2 分/道)；

表 1 校赛内容的考核方式、竞赛范围、竞赛内容和权重

考核方式	竞赛范围		竞赛内容	权重
知识内容	基础知识	ArkTS 程序语法	包含基础语法、声明式 UI、数据类型、装饰器、自定义组件、UI 描述、系统组件、属性方法和事件方法等知识。	40%
		HarmonyOS 应用技术	包含 ArkTS、ArkUI 开发组件、Stage 模型、多端部署、分布式应用开发、音频、视频、WebGL、Napi 组件、OpenHarmony 内核等知识。	35%
	专业知识	HarmonyOS 操作系统核心技术	包含微内核架构、分布式能力、跨终端协同、高效内存管理、智能设备互联、全方位安全防护、AI 智能优化、多模态交互等知识	25%

5、全国总决赛

- (1) 作品格式：提交作品时的附件仅接受 zip 格式，大小不超过 500MB；
- (2) 命名方式：学校名称-小组名称-作品名称。
- (3) 作品包含内容以项目书形式呈现（参考附件模板文件）：

- 项目源代码及应用 hap 等文件；
- 项目策划书(pdf 版本)、项目答辩材料(PPT 版本)

(4) 全国总决赛项目答辩要求

作品提交流程：

选拔赛提交作品的时间截止于 2026 年 1 月底；

- 1) 获得参赛资格的开发者需在 2026 年 1 月 28 日 23 时 50 分前，参赛团队在合情合理合法的前提下使用华为设备或者 IDE 模拟器创作；
- 2) 参赛队长需在 2026 年 1 月 28 日 23 时 50 分前，在赛事详情页点击“提交作品”，按要求填写作品名称、作品介绍，并上传包含项目源码、项目策划书、项目答辩材料等附件（参考附件模板文件）。
- 3) 每支参赛队伍最终参与评审的作品将以队长最后一次提交（最接近报名截止日期）的作品为主，超出时间不再接受作品提交。

1. 作品初审（02/01-02/15）

HarmonyOS 技术专家团对已提交完整参赛信息的参赛者作品及说明文档进行初审，评审维度详见评审规则，最终得分排列 TOP5 入围决赛；

2. 全国总决赛（3-4 月）答辩

赛事评审专家团进入决赛作品进行评审，评审维度详见评审规则，根据项目方案材料、答辩等综合情况评选终获奖名单，HarmonyOS 项目作品进行项目测试演示，学生自带相关设备进行项目测试演示。

（四）参赛资格

竞赛为团体赛，参赛学生须为全日制在籍大学生。

（五）组队规则

不得跨校组队，选手不可重复报名，每支参赛队由 4 名成员组成，其中 3 名学生选手，须配备 1 名指导老师，指导老师须为本校专兼职教师。参赛院校指定一名指导老师作为领队负责赛项对接工作。

（六）赛题公示

基于 DevEco Studio 开发软件平台进行 HarmonyOS 应用、元服务等，可结合面向产业方向如金融、教育、文旅、医疗、智慧交通、智慧城市、智能家居等创新开发，主题不限，方向不限。

1. 参赛团队在合情合理合法的前提下用已有配套嵌入式设备、或者模拟器，完成作品开发。

（七）评审规则

比赛的评选机制包含初赛校赛、决赛选拔/全国总决赛评审两轮评审环节，两个环节评选规则一样。

1、初校赛采用在线考试模式，理论考试采用软件自动评分，人工确认结果。

2、决赛选拔

通过专家评审项目作品，进行综合排名，HarmonyOS 项目作品排名前

10 名（原则占比不高于 20%），进入全国总决赛。

3、全国总决赛评（答辩环节）

答辩流程分为三个阶段：首先是参赛队伍的陈述，时间不超过 8 分钟，每队至少有 2 位成员发言；第二阶段是项目演示阶段，时间不超过 7 分钟，第三阶段评委提问和参赛队伍回答，时间不超过 5 分钟。整个答辩过程总用时不超过 20 分钟。

总分 100=技术性（35 分）+创新性（25 分）+功能完备（10 分）+作品实用（10 分）+商业前景（10 分）+社会价值（10 分）

序号	评审要点	评审内容	分数
1	技术性	使用 HarmonyOS 等技术特性，对整体方案竞争力有明显的提升（HarmonyOS 技术、元服务技术、硬软件结合技术、接入 HarmonyOS SDK 基础开放能力：如账号、推送、支付、位置、地图、分享、扫码等。 （开发 API 最低版本为 9，建议使用最新版本 API 进行开发）	35
2	创新性	参赛的应用、元服务及软硬结合作品的创新程度，例如模式的创新或相较于同类产品具有更好的创新体验/表现、跨端流转等。	25
3	功能完备	参赛作品体验流畅，如应用展示、卡片外显、服务直达体验、可实际演示等。	10
4	作品实用性	参赛作品在实际应用场景中的实用程度。	10

5	商业前景	参赛作品在日常工作生活中能够创造较好的社会和市场效益，具有较为广阔的商业前景。行业有前景、商业定位、执行情况	10
6	社会价值	作品是否能解决社会广泛关注的问题，针对特定场景（教育/文旅/医疗/家具/新零售等）提出的创新解决方案。 促进就业、社会文明、生态文明，间接就业带动生活便利。	10

（八）相关声明

在参赛之前，请您务必审慎阅读、充分理解各条款的内容，并且愿意遵守相关比赛规则。任何违反比赛规则的作品，主办方有权取消其参赛资格。详情请仔细阅读。